M. Yazid Imani – J0303211068

Algoritma update node pada SLL

* Algoritma

1. Buat penanda (target) sesuai urutan yg di input user
2. Kaitkan target secara tepat pada bagian sesuai penanda
3. Hapus target
4. Buat Node baru sesuai data yang diinput oleh user
5. Tentukan posisi sisip
6. Cari posisi node sebelum (kiri) titik sisip (pada kasus ini node yang bernilai data 2 harus kita pegang)
7. Kaitkan node baru dengan langkah berikut

a) Next dari node baru arahkan kepada node kanan

b) Next dari node kiri arahkan kepada node baru

* Implementasi pada codingan

